# Картотека театрализованных игр (вторая младшая группа)

|  |  |
| --- | --- |
| **Карточка № 1****Младшая группа***(****Театр****на руке - пальчиковый)* Игра *«Теремок»*.Задачи для педагога: Вызвать у детей интерес к **театрализованной деятельности**.Игровая задача для детей: Учить детей действовать своими пальчиками, передавая эмоции героя.Атрибуты: Сшитые на пальчик герои сказки *(мышка,лягушка, зайчик, лисичка, волк, медведь)*и два домика *(маленький и большой)*.Предварительная работа: Знакомство с содержанием русской народной сказки *«Теремок»*, рассматривание иллюстраций по данной сказке, разучивание слов героев сказки.Игровые правила: Играет 6 детей и взрослый – ведущий. Воспитатель помогает распределить роли и определяет очередность выступления героев.Игровые действия: Игра проходит в лесу. Стоит дом. Приходит в него мышка - норушка, лягушка - квакушка, зайчик - побегайчик, лисичка - сестричка, серый волк – зубами щелк. Приходит медведь – всех раздавишь, просится пожить с ними. Но мишка в дом не входит. Лезет на крышу и дом разваливается. Жильцы спасаются и решают новый дом строить – большой. Строят вместе медведем. Помещаются все и живут дружно.Результат: Инсценировка сказки с помощью воспитателя. | **Карточка № 2****Младшая группа***(****Театр****на руке - пальчиковый)* Игра *«Репка»*.Задачи для педагога: Вызвать у детей интерес к **театрализованной деятельности**. Помочь детям изобразить своего героя.Игровая задача для детей: Учить детей действовать своими пальчиками, передавая эмоции героя.Атрибуты: Сшитые на пальчик герои сказки *(дед, бабка, внучка, собака, кошка, мышка)* и две репки *(маленькая и большая)*.Предварительная работа: Знакомство с содержанием русской народной сказки *«Репка»*, рассматривание иллюстраций по данной сказке, разучивание слов героев сказки.Игровые правила: Играет 8 детей. Воспитатель помогает распределить роли и определяет очередность выступления героев.Игровые действия: Игра проходит на огороде. Дед посадил репку. Она выросла. Дед сам не может вытащить и позвал на помощь бабку, внучку, собачку Жучку, кошку Мурку и мышку. Все дружно вытащили и скушали репку.Результат: Инсценировка сказки с помощью воспитателя. |
| **Карточка № 3****Младшая группа***(****Театр****на руке - пальчиковый)* Игра *«Колобок»*.Задачи для педагога: Создать эмоционально – положительный климат в коллективе.Игровая задача для детей: Развивать умение следить за своими действиями и действиями других детей.Атрибуты: Связанные на пальчик герои сказки *(заяц, волк, медведь, лиса, дед, бабушка, колобок)* и декорации дома и леса.Предварительная работа: Просмотр на видео сказки, рассматривание иллюстраций, разучивание слов героев сказки.Игровые правила: Играет 7 детей, ведущий взрослый. Воспитатель помогает распределить роли и определяет очередность выступления героевИгровые действия: Игра начинается в доме. Бабушка испекла колобок. Он покатился в лес. Там встретил зайца, волка, медведя и от всех он укатился. Одна лиса его обманула и съела.Результат: Инсценировка сказки с помощью воспитателя | **Карточка № 4****Младшая группа***(****Театр****на руке - пальчиковый)*Игра *«Курочка ряба»*Задачи для педагога: Развивать наглядное мышлениеИгровая задача для детей: Расширять словарный запасАтрибуты: Сшитые на пальчик герои сказки *(дед, баба, курочка ряба, 2 яйца - простое и золотое)*Предварительная работа: Рассматривание иллюстраций по сказке, чтение русской народной сказки *«Курочка ряба»*.Игровые правила: Играют трое детей. Воспитатель помогает распределить роли.Игровые действия: Игра проходит в доме у бабушки и дедушки. Снесла курочка яйцо простое. Мышка нечаянно разбила яйцо. Дед с бабой расстроились. Курочка снесла им яйцо золотое.Результат: Инсценировка русской народной сказки *«Курочка ряба»* |
| **Карточка № 5****Средняя группа***(****Театр****на руке - пальчиковый)* Игра *«Колобок»*.Задачи для педагога: Побуждать детей к активному участию в **театрализованной игре**.Игровая задача для детей: Развивать умение согласовывать действия с другими детьмиАтрибуты: Сшитые на пальчик герои сказки (дед, баба, заяц, волк, медведь, лиса, колобок, декорации леса.Предварительная работа: Рассматривание иллюстраций, разучивание слов героев сказки.Игровые правила: Играет 7 детей. Воспитатель помогает распределить роли и определяет очередность выступления героевИгровые действия: Игра начинается в доме. Бабушка испекла колобок. Он покатился в лес. Там встретил зайца, волка, медведя и от всех он укатился. Одна лиса его обманула и съела.Результат: Инсценировка сказки с помощью воспитателя | **Карточка № 6****Средняя группа***(****Театр****на руке - пальчиковый)*Игра: *«Репка»*Задачи для педагога: Развивать наглядное мышлениеИгровая задача для детей: Развивать элементарные математические представления: сначала, потом, первый, **второй**, последний.Атрибуты: Сшитые герои сказки на пальчик (дед, бабка, внучка, собака, кошка, мышка, репка большая, репка маленькая).Предварительная работа: Рассматривание иллюстраций по сказке, просмотр мультфильма.Игровые правила: Играет 8 детей. Дети с помощью воспитателя распределяют роли и определяют очередность выступления героевИгровые действия: Игра проходит на огороде. Дед посадил репку. Она выросла. Дед сам не может вытащить и позвал на помощь бабку, внучку, собачку Жучку, кошку Мурку и мышку. Все дружно вытащили и скушали репку.Результат: Инсценировка сказки |
| **Карточка № 7****Младшая группа***(****Театр****на руке – варежковый)* Игра *«Три медведя»*.Задачи для педагога: Совершенствовать артистические навыки детей.Игровая задача для детей: Учить детей действовать ладошкой, передавая эмоции героя.Атрибуты: Сшитые из варежки герои сказки (три медведя и Маша, декорации: дом медведей и спальня медведей.Предварительная работа: Знакомство с содержанием сказки, рассматривание иллюстраций, разучивание слов героев сказки.Игровые правила: Воспитатель помогает распределить роли и определяет очередность выступления героев. Играет 4 детей и воспитатель – ведущий.Игровые действия: Маша идет в лес за грибами и ягодами. В лесу девочка заблудилась. Увидела дом, зашла в него. Поела, посидела на стульях, прошла в спальню и легла спать. Приходят медведи, находят Машу. Маша просыпается и испугавшись, убегает.Результат: Инсценировка сказки с помощью воспитателя | **Карточка № 8****Средняя группа***(****Театр****на руке – варежковый)*Игра *«Три медведя»*Задачи для педагога: Развивать дикцию, интонацию.Игровая задача для детей: Развивать коммуникативные навыкиАтрибуты: Сшитые из варежки три медведя (папа медведь, мама медведица и мишутка,декорации: дом медведей и спальня медведей)Предварительная работа: Просмотр мультфильма по сказке «Три медведя, вспомнить в беседе сюжет сказки.Игровые правила: Играет 4 детей и взрослый – ведущий. Дети определяют очередность действий своих героев.Игровые действия: Взрослый начинает со слов **автора**. Маша заходит в дом медведей, кушает и ложится спать. Приходят медведи, находят Машу. Она, испугавшись, убегает.Результат: Инсценировка сказки. |
| **Карточка № 9****Средняя группа***(****Театр****на руке – варежковый)* Игра *«Сестрица Аленушка и братец Иванушка»*.Задачи для педагога: Закреплять правильное произношение всех звуков родного языка.Игровая задача для детей: Учить детей действовать своими пальчиками, передавая эмоции герояАтрибуты: Сшитые из варежки герои сказки (Аленушка, Иванушка, козленок, купец, ведьма, слуга, декорации: пруд, дорога, лес, дом.Предварительная работа: Знакомство с содержанием сказки, рассматривание иллюстраций, разучивание слов героев сказки.Игровые правила: Играет 5 детей и ведущий взрослый. Воспитатель помогает распределить роли и определяет очередность выступления героевИгровые действия: Воспитатель говорит слова **автора**, а дети слова героев своих по сценарию.Результат: Инсценировка сказки с помощью воспитателя | **Карточка № 10****Средняя группа***(****Театр****на руке – варежковый)*Игра *«Лиса и козел»*Задачи для педагога: Развивать способность анализировать положительные и отрицательные поступки героев.Игровая задача для детей: Развивать творчество и самостоятельность в создании художественного образа.Атрибуты: Сшитые из варежки лиса и козел, декорации –иллюстрации колодца и ворон на дереве.Предварительная работа: Чтение русской народной сказки *«Лиса и козел»*, разучивание слов героев.Игровые правила: Играет 2 ребенка и ведущий взрослый.Игровые действия: Действие сказки начинается со слов **автора**, потом лиса попадает в колодец. Мимо проходит козел, который очень хочет пить. Лиса его обманывает козла и он прыгает в колодец. А сама, встав на козла, выбирается из колодца. Козел с трудом, но выбирается из колодца.Результат: Инсценировка сказки |
| **Карточка № 11****Средняя группа***(****Театр****на руке - пальчиковый)* Игра *«Теремок»*.Задачи для педагога: Развивать связную речь детейИгровая задача для детей: Расширить словарный запас детейАтрибуты: Сшитые на пальчик герои сказки, два домика.Предварительная работа: Разучивание слов героев сказки.Игровые правила: Воспитатель помогает распределить роли. Играет 7 детей, они определяют очередность по сюжету сказки.Игровые действия: Игра проходит в лесу. Стоит дом. Приходит в него мышка - норушка, лягушка - квакушка, зайчик - побегайчик, лисичка - сестричка, серый волк – зубами щелк. Приходит медведь – всех раздавишь, просится пожить с ними. Но мишка в дом не входит. Лезет на крышу и дом разваливается. Жильцы спасаются и решают новый дом строить – большой. Строят вместе медведем. Помещаются все и живут дружно.Результат: Инсценировка сказки с помощью воспитателя | **Карточка № 12****Средняя группа***(****Театр****на руке - пальчиковый)*Игра *«Лиса, заяц и петух»*Задачи для педагога: Развивать понимание эмоциональных состояний.Игровая задача для детей: Развивать умения звукоподражания своим героям.Атрибуты: Связанные на пальчик лиса, заяц, петух, домик для лисы и дом для зайца, собака, медведь, бык.Предварительная работа: Чтение русской народной сказки *«Лиса, заяц и петух»*, разучивание слов героев сказки.Игровые правила: Играют трое детей и взрослый-ведущий.Игровые действия: Игра начинается в лесу зимой. Стоят 2 избы: ледяная и лубяная. В ледяной живет лиса, а в лубяной живет заяц. Весной ледяная изба растаяла. Лиса выгоняет зайца из лубяной избушки и поселяется сама в ней. Заплакав, заяц жалуется собаке, медведю, быку. Они не смогли выгнать лису. А петух с косой выгоняет лису. Заяц и петух стали дружно жить. Результат: Инсценировка сказки. |

# Картотека театрализованных игр (вторая младшая группа)

|  |  |
| --- | --- |
| **Карточка № 1 «Угадай по звуку»*****Цель:***развивать слуховое внимание детей.**Ход игры:**Приходит Петрушка и приносит разнообразные музыкальные инструменты (барабан, бубен, дудочку, погремушку и др.). Петрушка предлагает детям послушать, как звучит тот или иной инструмент. Затем он дает им задание: «Я буду за ширмой играть на разных инструментах, а вы внимательно слушайте и угадайте, на чем я играю». Петрушка за ширмой играет на инструментах, дети угадывают. Далее Петрушка предлагает поменяться с ними места ми и уже угадавший ребенок загадывает детям загадку. | **Карточка № 2 «Зверята»*****Цель:***формировать у детей навыки звукоподражания.**Ход игры:**Воспитатель раздает детям шапочки зверей и говорит: «Я буду читать стихотворение о разных животных, а те дети, на ком надета такая шапочка, будут изображать, как эти животные разговаривают».Все пушистые цыплятки,Любопытные ребятки.Мама спросит: «Где же вы?»Цыплята скажут: «Пи-пи-пи!»Курочка-хохлатушка по двору гуляла,Деток созывала: «Ко-ко-ко, ко-ко-ко,Не ходите далеко!»Ходит по двору петух,Аж захватывает дух.Как увидит он зерно,Закричит: «Ку-ка-ре-ку!»Вышел котик погулять,Решил цыпленка напугать.Стал подкрадываться сразуИ мяукнул громко: «Мяу!»Ловко прыгает лягушка,У ней толстенькое брюшко,Выпученные глаза,Говорит она: «Ква-ква!» |

|  |  |
| --- | --- |
| **Карточка № 3 «Возьмем Мишку на прогулку»*****Цель:***развивать предметно-игровые действия; формировать сопровождающую речь.***Оборудование:***медвежонок, санки, кроватка, стульчик, комплект одежды для медвежонка (брюки, валенки, пальто, шапка).**Ход игры:**Педагог сидит за столом перед детьми. Здесь же, на кукольном стульчике, лежит одежда мишки. Педагог, читая стихотворение, не спеша, одевает мишку. Последнее слово в каждой строчке досказывают дети.Я надену Мишке теплые ...штанишки.Теплые... штанишки я надену Мишке.Валенки-малышки я надену... Мишке.Так, так и вот так —валенки-малышки.Я надену... Мишке валенки-малышки,Я надену... Мишке красное... пальтишко,Красное ... пальтишко я надену... Мишке.А когда иду гулять, надо шапку надевать.Мишку мы возьмем...гулять,Будем в саночках ... катать!Педагог усаживает одетого мишку в игрушечные санки. Когда дети пойдут на прогулку, они возьмут его с собой. | **Карточка № 4 «Пришел Мишка с прогулки»*****Цель:***развивать предметно-игровые действия; формировать сопровождающую речь.***Оборудование:***медвежонок, санки, кроватка, стульчик, комплект одежды для медвежонка (брюки, валенки, пальто, шапка). **Ход игры:**Дети сидят на стульчиках. Перед ними за столом педагог. На столе стоят санки с одетым медвежонком. Педагог, обращаясь к детям, говорит:Мишенька ходил гулять,Он устал и хочет спать.Дети с Мишенькой гуляли,Мишку в саночках катали.Педагог раздевает медвежонка и аккуратно складывает его одежду на игрушечный стульчик.Мишка наш ходил ... гулять,Шапку с Мишки надо ... снять.А теперь пальтишкоЯ снимаю с ... Мишки.Так, так и вот так —Я снимаю с ... Мишки.Мишка наш ходил ... гулять,Валеночки надо... снять.Теплые ... штанишкиЯ снимаю с ... Мишки.Так, так и вот так —я снимаю с ... Мишки.Мишка наш ходил ... гулять,Он устал и хочет ... спать.Вот его кроватка,Будет спать он ... сладко.Баю-бай! Баю-бай!Спи, Мишутка,... баю-бай!Педагог укладывает мишку в кроватку. Стульчик с его одеждой ставит рядом с кроваткой. Санки убирает. Индивидуально каждый ребенок играет с мишкой, а слова подсказывает педагог. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Карточка № 5 «Прятки»*****Цель:***развивать навык звукоподражания.***Оборудование:***плоскостной настольный домик с большим окном, медвежонок или другие сюжетные игрушки.**Ход игры:**Перед сидящими детьми за столом педагог. На столе стоит домик, из окна которого выглядывает медвежонок.**Педагог.** Ой, чья это мордочка показалась в окошке?Дети отвечают, что это мишка. Педагог выводит его из-за домика и обращает внимание детей на то, как урчит мишка, здороваясь с ними. Затем он просит детей так же поурчать.Вдруг мишка прячется за домик.**Педагог:**Мишка, Мишка-шалунишка! Где ты? Где ты? Отзовись!Мишка, Мишка-шалунишка!Где ты? Где ты? Покажись!В окне снова показывается голова мишки. Он качает голо вой и урчит. Дети подражают ему. Игра-показ повторяется по желанию детей. Прятаться могут разные, знакомые детям персонажи. И каждый раз педагог побуждает детей подражать «голосам» этих персонажей. | **Карточка № 6 «Где мы были, мы не скажем, а что делали — покажем»*****Цель:***поощрять попытки детей участвовать в коллективном разговоре, принимать совместные решения; развивать творческое воображение; побуждать детей к импровизации.**Ход игры:**С помощью считалки выбирается водящий. Он выходит из комнаты. Дети договариваются, что и как будут изображать. Водящий возвращается и спрашивает:«Где вы были, мальчики и девочки?Что вы делали?»Дети отвечают: «Где мы были, мы не скажем,а что делали — покажем».Дети показывают действия, которые придумали.В процессе игры воспитатель вначале советует, что и как можно изобразить. Когда дети освоятся, он только подсказывает, что изобразить, а как это сделать, они решают сами. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Карточка № 7 «Игра с пальчиками»*****Цель:***приобщать детей к театрализованной деятельности; учить их сочетать слова с движениями.***Оборудование:***куклы пальчикового театра.**Ход игры:**Ребенку надеваются на пальцы головки мальчиков и девочек. Воспитатель берет руку ребенка и играет с его пальчиками, приговаривая:Пальчик-мальчик,Где ты был?С этим братцем в лес ходил,С этим братцем кашу ел,С этим братцем песню пел.Этот пальчик — дедка,Этот пальчик — бабка,Этот пальчик — папенька,Этот пальчик — маменька,Этот — наш малыш, Зовут его ... *(называет реб.)* | **Карточка № 9 «КРУГОСВЕТНОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ»*****Цель.***Развивать умение оправдывать свое поведение, развивать веру и фантазию, расширять знания детей.**Ход игры***.*Детям предлагается отправиться в кругосветное путешествие. Они должны придумать, где проляжет их путь — по пустыне, по горной тропе, по болоту, через лес, джунгли, через океан на корабле — и соответственно изменять свое поведение. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Карточка № 8 «ОДНО И ТО ЖЕ ПО-РАЗНОМУ»*****Цель.***Развивать умение оправдывать свое поведение, свои действия нафантазированными причинами (предлагаемыми обстоятельствами), развивать воображение, веру, фантазию.**Ход игры.**Детям предлагается придумать и показать несколько вариантов поведения по определенному заданию: человек «идет», «сидит», «бежит», «поднимает руку», «слушает» и т.д.Каждый ребенок придумывает свой вариант поведения, а остальные дети должны догадаться, чем он занимается и где находится. Одно и то же действие в разных условиях выглядит по-разному. Дети делятся на 2—3 творческие группы, и каждая получает определенное задание.**I**   группа — задание «сидеть». Возможные варианты: а) сидеть у телевизора;б) сидеть в цирке;в) сидеть в кабинете у зубного врача;г) сидеть у шахматной доски;д) сидеть с удочкой на берегу реки и т.п.**II**   группа — задание «идти». Возможные  | варианты:а) идти по дороге, вокруг лужи и грязь;б) идти по горячему песку;в) идти по палубе корабля;г) идти по бревну или узкому мостику;д) идти по узкой горной тропинке и т.д.**III**группа — задание «бежать». Возможные варианты:а) бежать, опаздывая в театр;б) бежать от злой собаки;в) бежать, попав под дождь;г) бежать, играя в жмурки и т.д.**IV**  группа — задание «размахивать руками». Возможные варианты:а) отгонять комаров;б) подавать сигнал кораблю, чтобы заметили;в) сушить мокрые руки и т.д.**V**  группа — задание «Ловить зверюшку». Возможные варианты:а) кошку;б) попугайчика;в) кузнечика и т.д. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Карточка № 10 «ПРЕВРАЩЕНИЕ ПРЕДМЕТА»*****Цель.***Развивать чувство веры и правды, смелость, сообразительность, воображение и фантазию.**Ход игры.**Предмет кладется на стул в центре круга или передается по кругу от одного ребенка к другому. Каждый должен действовать с предметом по-своему, оправдывая его новое предназначение, чтобы была понятна суть превращения. Варианты превращения разных предметов:а) карандаш или палочка — ключ, отвертка, вилка, ложка, шприц, градусник, зубная щетка, кисточка для рисования, дудочка, расческа и т.д.;б) маленький мячик — яблоко, ракушка, снежок, картошка, камень, ежик, колобок, цыпленок и т.д.;в) записная книжка — зеркальце, фонарик, мыло, шоколадка, обувная щетка, игра.Можно превращать стул или деревянный куб, тогда дети должны оправдывать условное название предмета.Например, большой деревянный куб может быть превращен в королевский трон, клумбу, памятник, костер и т.д. | **Карточка № 11 «КОРОЛЬ (вариант народной игры)»*****Цель***. Развивать действия с воображаемыми предметами, умение действовать согласованно.**Ход игры.**Выбирается с помощью считалки на роль короля ребенок. Остальные дети — работники распределяются на несколько групп (3 — 4) и договариваются, что они будут делать, на какую работу наниматься. Затем они группами подходят к королю.Работники.        Здравствуй, король!Король.        Здравствуйте!Работники.        Нужны вам работники?Король.        А что вы умеете делать?Работники.        А ты отгадай!Дети, действуя с воображаемыми предметами, демонстрируют различные профессии: готовят еду, стирают белье, шьют одежду, вышивают, поливают растения и т.п. Король должен отгадать профессию работников. Если он сделает это правильно, то догоняет убегающих детей. Первый пойманный ребенок становится королем. Со временем игру можно усложнить введением новых персонажей (королева, министр, принцесса и т.п.), а также придумать характеры действующих лиц (король — жадный, веселый, злой; королева — добрая, сварливая, легкомысленная). |

|  |  |
| --- | --- |
| **Карточка № 12 «ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ»*****Цель.*** Развивать навыки действия с воображаемыми предметами,воспитывать доброжелательность и контактность в отношениях со сверстниками.**Ход игры.**С помощью считалки выбирается ребенок, который приглашает детей на «день рождения». Гости приходят по очереди и приносят воображаемые подарки.С помощью выразительных движений, условных игровых действий дети должны показать, что именно они решили дарить. | **Карточка № 13 «БАБУШКА МАЛАНЬЯ»*****Цель****.*Развивать внимание, воображение, находчивость, умение создавать образы с помощью мимики, жеста, пластики.**Ход игры.**Дети берутся за руки и идут по кругу, в центре которого — водящий; дети поют потешку и выполняют движения.У Маланьи, у старушки,           *(Идут по кругу и поют.)*Жили в маленькой избушкеСемь дочерей,Семь сыновей,Все без бровей!                          *(Останавливаются и с по-*С такими глазами,                    *мощью мимики и жестов изо-*С такими ушами,                      *бражают то, о чем говорит-*С такими носами,                     *ся в тексте.)*С такими усами,С такой головой,С такой бородой...Ничего не ели,                          *(Присаживаются на корточ-*Целый день сидели.                  *ки и одной рукой подпирают*На него (нее) глядели,              *подбородок.)*Делали вот так...                       *(Повторяют за ведущим лю-**бой жест.)* |